

スコア早見表 | 走者の動き・振り逃げ

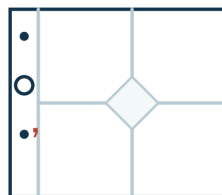
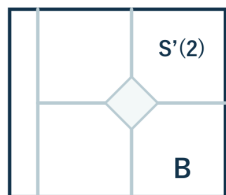
走者編 | 1枚

紺矢印＝採用する進塁・走塁死記入例／青緑矢印＝動きの補助。チーム見本を優先。

盗塁成功（二盗）

1番・走者

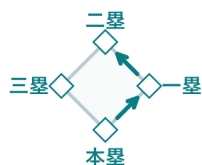
2番・打者



Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

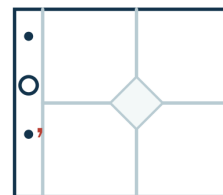
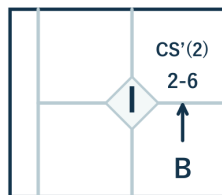
青緑矢印は実際に走る向き。



盗塁失敗（二盗刺）

1番・走者

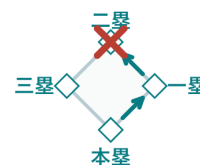
2番・打者



Bは残し、走塁の結果を追記。

'は打者の3球目との照合印。

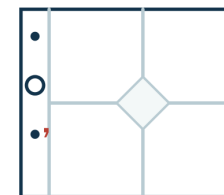
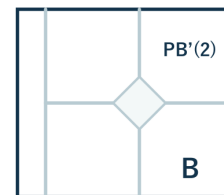
二塁アウト。中央1、送球2-6。



捕逸で二進

1番・走者

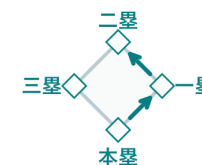
2番・打者



Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

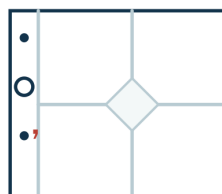
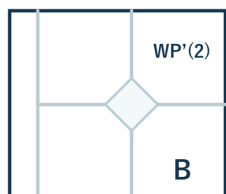
青緑矢印は実際に走る向き。



暴投で二進

1番・走者

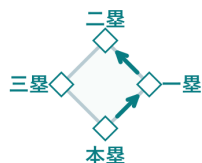
2番・打者



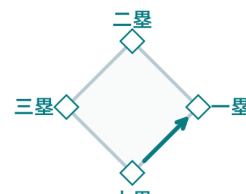
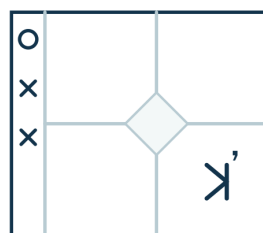
Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

青緑矢印は実際に走る向き。



振り逃げ：一塁セーフ

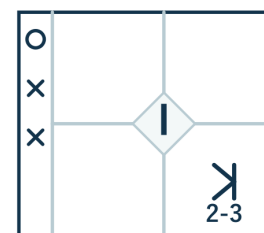


無死・走者なしの振り逃げ例。

一塁セーフ。三振1・捕逸1。

赤い安打線は描かない。

振り逃げ：一塁アウト



一塁アウト

無死・走者なしの振り逃げ例。

捕手2→一塁手3、三振1。

この単純例は捕逸なし。

振り逃げ：第三ストライクを正規捕球できず、一塁が空いている場合、または二死。

無死・一死で一塁に走者がいる場合は打者アウト。青緑矢印は補助説明。

進塁・得点後もBは消さない。走者の記入欄と、その時の打者の投球欄を対応させる。

三振は空振りも見逃しもK。矢印の細部は全チーム共通の必須書式ではありません。

少年野球翻訳室 | 2026年10月 | 参照：本文の少年野球教材・市川市選抜・89team