

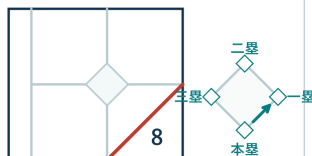
スコア早見表 | 打者・安打・投球

表 1/2

紺矢印＝採用する進塁・走塁死記入例／青緑矢印＝動きの補助。チーム見本を優先。

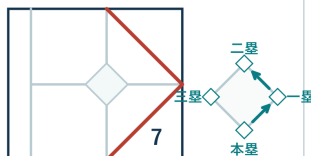
- ボール ○ 見逃し × 空振り — ファウル

単打（一塁打）



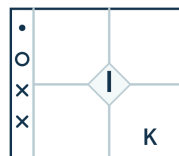
赤線：本塁→一塁
8＝中前単打の例

二塁打



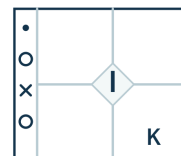
赤線：本塁→一塁→二塁
7＝左二塁打の例

空振り三振 K



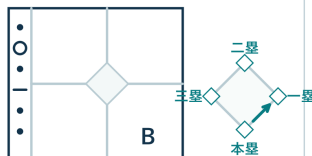
最後は×。右下にK
中央Ⅰ＝1アウト目

見逃し三振 K



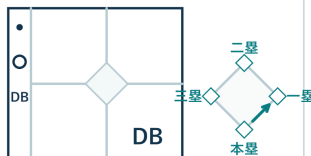
最後は○。右下にK
中央Ⅰ＝1アウト目

四球（フォアボール）



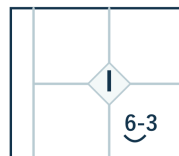
6球目で4個目のボール
右下B。赤い安打線なし

死球（デッドボール）



死球と判定されたらDB
一塁へ。四球と別集計

ゴロアウト



遊撃6→一塁手3
出塁成功の線は描かない

フライアウト



中堅手8が捕球
8の上に弧、中央にⅡ

守備番号：1投手 2捕手 3一塁 4二塁 5三塁 6遊撃 7左翼 8中堅 9右翼

B・DBは出塁の理由。青緑の実ダイヤ矢印を、スコア欄へそのまま写さない。

赤線は安打で得た塁。後の盗塁・失策による進塁と混ぜない。

三振は空振りも見逃しもK。矢印の細部は全チーム共通の必須書式ではありません。

スコア早見表 | 走者の動き・振り逃げ

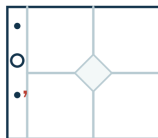
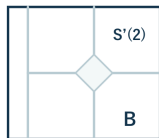
裏 2/2

紺矢印＝採用する進塁・走塁死記入例／青緑矢印＝動きの補助。チーム見本を優先。

盗塁成功（二盗）

1番・走者

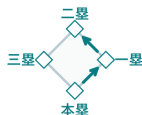
2番・打者



Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

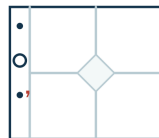
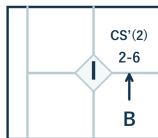
青緑矢印は実際に走る向き。



盗塁失敗（二盗刺）

1番・走者

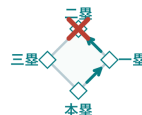
2番・打者



Bは残し、走塁の結果を追記。

'は打者の3球目との照合印。

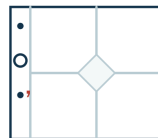
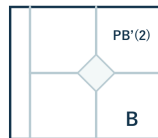
二塁アウト。中央I、送球2-6。



捕逸で二進

1番・走者

2番・打者



Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

青緑矢印は実際に走る向き。



暴投で二進

1番・走者

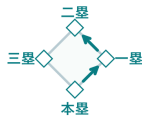
2番・打者



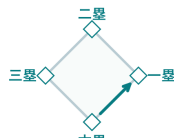
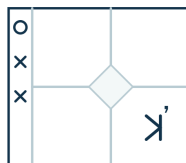
Bは残し、二進の理由を追記。

'は打者の3球目との照合印。

青緑矢印は実際に走る向き。



振り逃げ：一塁セーフ

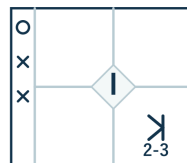


無死・走者なしの振り逃げ例。

一塁セーフ。三振1・捕逸1。

赤い安打線は描かない。

振り逃げ：一塁アウト



一塁アウト

無死・走者なしの振り逃げ例。

捕手2→一塁手3、三振1。

この単純例は捕逸なし。

振り逃げ：第三ストライクを正規捕球できず、一塁が空いている場合、または二死。

無死・一死で一塁に走者がある場合は打者アウト。青緑矢印は補助説明。

進塁・得点後もBは消さない。走者の記入欄と、その時の打者の投球欄を対応させる。

三振は空振りも見逃しもK。矢印の細部は全チーム共通の必須書式ではありません。

少年野球翻訳室 | 2026年10月r4 | 参照：本文の少年野球教材・市川市選抜・89team