

スコア早見表 | 打者・安打・投球

打者編 | 1枚

紺矢印＝採用する進塁・走塁死記入例／青緑矢印＝動きの補助。チーム見本を優先。

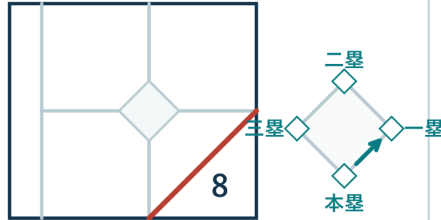
● ボール

○ 見逃し

× 空振り

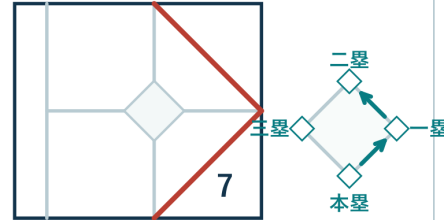
— ファウル

単打（一塁打）



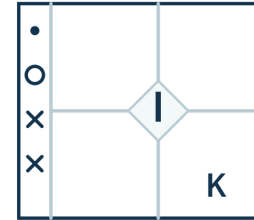
赤線：本塁→一塁
8＝中前単打の例

二塁打



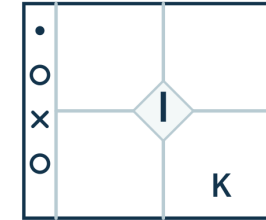
赤線：本塁→一塁→二塁
7＝左二塁打の例

空振り三振 K



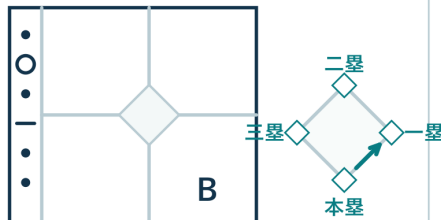
最後は×。右下にK
中央Ⅰ＝1アウト目

見逃し三振 K



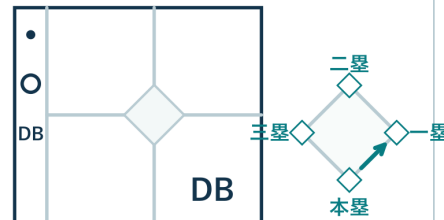
最後は○。右下にK
中央Ⅰ＝1アウト目

四球（フォアボール）



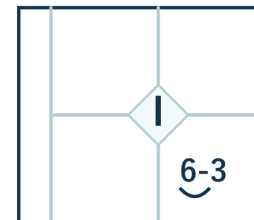
6球目で4個目のボール
右下B。赤い安打線なし

死球（デッドボール）



死球と判定されたらDB
一塁へ。四球と別集計

ゴロアウト



遊撃6→一塁手3
出塁成功の線は描かない

フライアウト



中堅手8が捕球
8の上に弧、中央にⅡ

守備番号：1投手 2捕手 3一塁 4二塁 5三塁 6遊撃 7左翼 8中堅 9右翼

B・DBは出塁の理由。青緑の実ダイヤ矢印を、スコア欄へそのまま写さない。

赤線は安打で得た塁。後の盗塁・失策による進塁と混ぜない。

三振は空振りも見逃しもK。矢印の細部は全チーム共通の必須書式ではありません。